



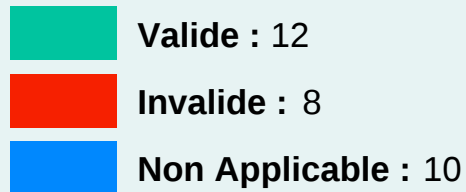
Rapport d'audit RGEN

AT HOME ECOSYSTEME - Audit simple

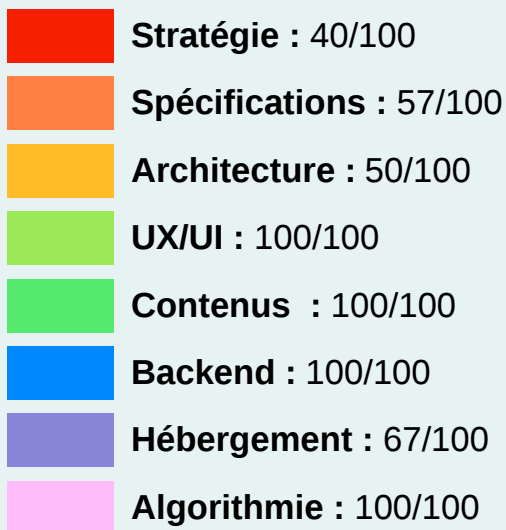
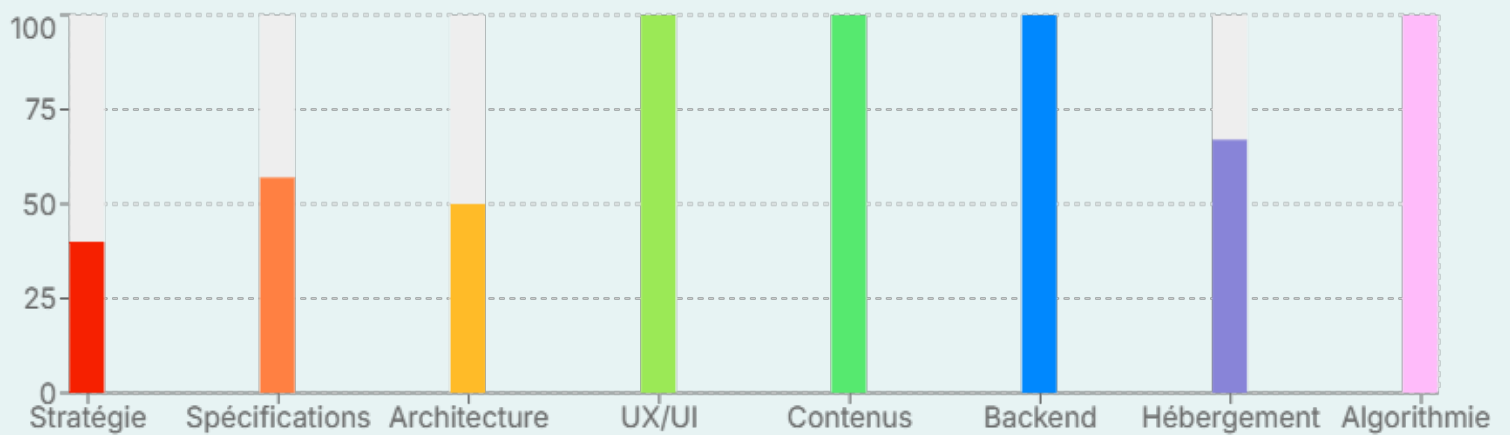
Score du service

SCORE GÉNÉRAL

Score: 73/100



SCORE PAR THÉMATIQUES





Évaluation de critères

1.1 Le service numérique a-t-il été évalué favorablement en termes d'utilité en tenant compte de ses impacts environnementaux ?

Difficulté : fort

Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 11:34

Commentaires :

S'inscrit dans les objectifs de développement durable de l'ONU
numero 10, réduction des inégalités, numero 11 villes et communauté durable, numero 12 consommation et
production responsable.
Bientot numero 12: Lutte contre les changement climatiques?

Valide

INFORMATIONS

Thématique : Stratégie

Cible : Applicable à tous les services

Objectif:

Prendre en compte l'utilité du service numérique dès sa conception, par exemple son inscription dans au moins l'un des objectifs de développement durable (ODD), l'un des enjeux de limites planétaires ou tout autre référentiel du même type.

1.2 Le service numérique a-t-il défini ses cibles utilisatrices, les besoins métiers et les attentes réelles des utilisateurs-cibles ?

Difficulté : faible

Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 11:34

Commentaires :

Pas de documents de référence de la phase de recherche : entretiens utilisateurs, étude UX, benchmark, personas, étude marketing, etc. permettant de définir précisément les utilisateurs cibles.

Invalide

INFORMATIONS

Thématique : Stratégie

Cible : Applicable à tous les services

Objectif:

Pour répondre au plus juste aux utilisateurs du service numérique, il est indispensable de connaître ses cibles : leurs usages, leurs besoins et leurs comportements, afin de ne pas surcharger les services numériques en fonctionnalités et contenus, ni les appauvrir au point qu'ils ne répondent pas aux attentes. Sans l'identification des catégories d'utilisateurs primaires et secondaires, il est difficile de dimensionner correctement le service numérique. Les incertitudes poussent à extrapoler les besoins souvent au-delà des attentes réelles. On peut également ne pas répondre aux « bons besoins » parce que l'on connaît mal ses utilisateurs ou l'on répond juste à ce que demande le commanditaire. Tout cela finit par être un mauvais investissement de ressources, de temps passé et des impacts environnementaux générés. Il faut éviter toute fonctionnalité non essentielle. D'autre part, il est important de vérifier qu'un ou plusieurs services existants répondent déjà au besoin, pour ne pas les dupliquer.

1.4 Le service numérique réalise-t-il régulièrement des revues pour s'assurer du respect de sa démarche d'écoconception ?

Difficulté : moyen

Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 11:37

Commentaires :

Une maintenance est assuré relatif à la mise à jour de plugin , de thème et du coeur de Wordpress mais aucun travaux, revues ou audit spécifique à l'écoconception n'est mis en place de façon régulière

Invalide

INFORMATIONS

Thématique : Stratégie

Cible : Applicable à tous les services

Objectif:

Selon le contexte, un service numérique peut évoluer : équipe qui change, ajout de contenu par les utilisateurs, traitements de plus en plus gourmands, etc. Pour veiller à ce que la démarche d'écoconception dure dans le temps, il est important de réaliser régulièrement une revue. Par ailleurs, la publication d'une déclaration d'écoconception œuvre à davantage de transparence sur la performance environnementale des services numériques à destination des utilisateurs et parties prenantes.

1.5 Le service numérique s'est-il fixé des objectifs en matière de réduction ou de limitation de ses propres impacts environnementaux ?

Difficulté : fort Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 11:38

Commentaires :

Aucun indicateur environnementaux mis en place

Invalide

INFORMATIONS

Thématique : Stratégie

Cible : Applicable à tous les services

Objectif:

Connaître et réduire l’empreinte environnementale du service numérique. Cela implique d’avoir une vision globale des conséquences du service numérique, à chaque phase (début, usage, fin) et en intégrant les impacts environnementaux des équipements matériels utilisés, dans la production mais aussi dans l’usage de ce service numérique.

1.9 Le service numérique a-t-il été conçu avec des technologies standard interoperables plutôt que des technologies spécifiques et fermées ?

Difficulté : moyen

Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 11:39

Commentaires :

Le service numérique a été conçu avec Wordpress et un thème développé de façon spécifique. L'utilisation de Wordpress et du PHP assure une certaine pérennité , ce sont des compétences répandues et une communauté importante.

Valide

INFORMATIONS

Thématique : Stratégie

Cible : Applicable à tous les services

Objectif:

L'objectif est de lutter contre l'obsolescence des équipements induite par le logiciel. Tout service numérique qui s'attachera à être le plus stable et pérenne dans le temps permettra l'allongement de la durée pendant laquelle les terminaux restent utilisables. Typiquement, le recours à de nouvelles interfaces de programmation (API) ou de nouveaux standards non supportés par les terminaux plus anciens sont susceptibles de favoriser une obsolescence rapide des terminaux. Ainsi, l'interopérabilité des standards est un vecteur pour allonger la durée d'utilisation et de vie de ces derniers. De même, les applications natives peuvent avoir besoin des dernières versions d'OS (système d'exploitation) ou même les dernières versions des équipements pour fonctionner, ce qui induit une obsolescence des matériels.

2.1 Le service numérique a-t-il défini la liste des profils de matériels que les utilisateurs vont pouvoir employer pour y accéder ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 11:40

Commentaires :

Aucune liste des profils de matériels n'est disponible.

Invalide

INFORMATIONS

Thématique : Spécifications

Cible : Applicable à tous les services

Objectif:

Un service numérique n'exploitant que des ressources techniques de toute dernière génération peut conduire les utilisateurs à renouveler leurs équipements afin d'y accéder (obsolescence matérielle). Ainsi, certaines utilisations peuvent être contraintes par les terminaux des utilisateurs. Pour permettre un choix plus large d'équipements même anciens et limiter le renouvellement de matériel, il est important de connaître les profils de matériel que les utilisateurs vont pouvoir employer, aujourd'hui et demain : débit minimum de la connexion internet, taille d'écran, vitesse du microprocesseur, nombre de Go de mémoire vive, écran tactile ou non, smartphone, tablette, ordinateur portable, ordinateur de bureau, etc.

2.2 Le service numérique est-il utilisable sur d'anciens modèles de terminaux ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 11:46

Commentaires :

On considère le critère conforme. On pourrait étendre les tests sur des terminaux plus anciens. Voici la liste :

- OPPO RenoZ 5G - Date de sortie : Octobre 2020
- Asus zenbook ux450fdx - Date de sortie : 2018

Valide

INFORMATIONS

Thématique : Spécifications

Cible : Applicable à tous les services

Objectif:

Selon l'étude ADEME-Arcep, les terminaux représentent 65 à 92 % de l'empreinte environnementale du numérique selon l'indicateur considéré, en particulier leur fabrication. L'allongement de la durée de vie de ces derniers est donc un levier essentiel de réduction des impacts environnementaux du numérique. Le service numérique doit limiter sa contribution à leur obsolescence en fonctionnant sur des équipements aussi anciens que possible.

2.4 Le service numérique est-il utilisable sur d'anciennes versions de système d'exploitation et de navigateurs web ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:15

Commentaires :

En plus des navigateurs courants, nous effectuons des tests sur des versions anciennes pour s'assurer de la rétrocompatibilité

Valide

INFORMATIONS

Thématique : Spécifications

Cible : N/A si le service numérique ne repose pas sur un système d'exploitation ou un navigateur web

Objectif:

L'objectif est de permettre à des systèmes d'exploitation ou navigateurs web anciens d'être utilisés, afin d'allonger leur durée de vie. Les systèmes d'exploitation et les navigateurs étant parfois liés à un terminal, cette pratique peut donc partiellement permettre de réduire la contribution du service numérique à leur obsolescence. Ce critère prend en compte les dispositions européennes visant à garantir la mise à disposition de mises à jour correctives pour les systèmes d'exploitation de cinq ans.

2.5 Le service numérique s'adapte-t-il à différents types de terminaux d'affichage ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

04/09/2024 - 11:31

Commentaires :

Ce critère est partiellement conforme. Le service numérique utilise un design réactif qui s'adapte de manière dynamique aux différentes tailles d'écran, y compris les ordinateurs de bureau, les tablettes et les mobiles. Nous avons testé les fonctionnalités critiques sur ces différents terminaux pour assurer leur accessibilité et leur bon fonctionnement. Cependant aucun des tests n'est encore formalisé dans une déclaration d'écoconception.

Invalide

INFORMATIONS

Thématique : Spécifications

Cible : N/A si le service numérique ne propose pas d'interface utilisateur sur écran

Objectif:

Le service numérique devrait participer à limiter l'achat de nouveaux terminaux en fonctionnant sur des équipements aux dimensions d'écran variées, dont les plus petites (smartphones anciens par exemple). La possibilité d'un service numérique de s'adapter aux écrans avec une faible définition peut contribuer à lutter contre l'obsolescence des équipements induite par le logiciel.

2.7 Le service numérique a-t-il prévu une stratégie de maintenance et de décommissionnement ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 11:49

Commentaires :

Une maintenance est assuré régulièrement.

Un environnement de préproduction permet de s'assurer du bon fonctionnement avant une mise en production.

Les plugins, fonctionnalités obsolètes sont mis à jour ou supprimé.

La politique de sauvegarde de l'hébergeur assure des sauvegardes sur 30 jours glissant pour éviter une surcharge de données.

Valide

INFORMATIONS

Thématique : Spécifications

Cible : Applicable à tous les services

Objectif:

Mettre au rebut les environnements techniques encore actifs mais qui ne sont plus utilisés : production, QA(Quality Assurance), test, environnement de développement, sauvegarde etc. Ces environnements peuvent occuper de la ressource informatique inutilement. Il s'agit également de prévoir la possible fin de vie de toutou partie du service.

2.8 Le service numérique impose-t-il à ses fournisseurs de garantir une démarche de réduction de leurs impacts environnementaux ?

Difficulté : **fort**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 11:56

Commentaires :

Pas d'appel à des fournisseurs extérieurs.

Non Applicable

INFORMATIONS

Thématique : Spécifications

Cible : N/A si le service numérique ne repose pas sur l'appel à des fournisseurs extérieurs

Objectif:

Un projet est rarement réalisé avec un périmètre couvert totalement au sein de l'organisation. De nombreuses ressources externes sont mobilisées au cours du projet et se doivent d'être alignées avec la démarche. L'écoconception d'un service numérique devrait s'appuyer sur une responsabilisation environnementale de toute la chaîne de valeur, y compris des fournisseurs externes. Il est essentiel de veiller à ce que les fournisseurs adoptent une approche de réduction de leurs impacts environnementaux.

2.10 Le service numérique a-t-il pris en compte les impacts environnementaux des services tiers utilisés lors de leur sélection ?

Difficulté : fort

Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:01

Commentaires :

Pas vraiment le choix des plugins , de l'hébergement n'ont pas pris en compte la dimension écologique

Invalide

INFORMATIONS

Thématique : Spécifications

Cible : N/A si le service numérique ne repose pas sur des services tiers

Objectif:

Les services de tiers sont des services proposés par des fournisseurs externes (développeurs, organismes ou entreprises) apportant des fonctionnalités prêtes à l'emploi (par exemple suivi d'audience, lecteur vidéo, fil d'actualité des réseaux sociaux, mécanisme de captcha...) et évitant ainsi de les redévelopper en interne. L'objectif est donc de réduire les impacts environnementaux des services tiers, donc non issus de développement interne.

3.1 Le service numérique repose-t-il sur une architecture, des ressources ou des composants conçus pour réduire leurs propres impacts environnementaux ?

Difficulté : fort

Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:05

Commentaires :

Le thème développé spécifiquement utilise une approche orienté composant. La totalité du site s'appuie sur l'architecture Wordpress permettant une approche orienté écoconception.
Cependant ces choix et principes ne sont pas encore documenté une déclaration d'écoconception.

Invalide

INFORMATIONS

Thématique : Architecture

Cible : N/A si le service ne repose pas sur des composants

Objectif:

Le service numérique peut dépendre d'une architecture, de composants qui ne sont pas développés par la même équipe ou qui sont fournis par des frameworks de production. Il s'agit alors de s'assurer que ces dépendances sont également conçues de manière à réduire leurs propres impacts environnementaux. Certains composants sont particulièrement intensifs en termes de consommation énergétique et en ressources, et devraient être évités (par exemple : minage, réalité virtuelle/augmentée requérant l'acquisition d'un terminal dédié, certains algorithmes d'apprentissage...).

3.4 Le service numérique garantit-il la mise à disposition de mises à jour correctives pendant toute la durée de vie prévue des équipements et des logiciels liés au service ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:07

Commentaires :

L'architecture Wordpress assure souvent une certaine durée de vie aux services numériques. Une maintenance mensuelle est en place , permettant de mettre à jour les différentes briques du service numérique (plugins) et s'assurer de leur compatibilité.

Valide

INFORMATIONS

Thématique : Architecture

Cible : N/A pour les services numériques qui ne sont pas commercialisés avec un terminal associé

Objectif:

L'obsolescence du logiciel commercialisé avec un équipement lié à un service numérique (par exemple : système d'exploitation, logiciel d'objet connecté, assistants vocaux...) rend souvent l'équipement inutilisable, alors que sa durée de vie pourrait être prolongée si le logiciel était maintenu plus longtemps. Cela revêt une importance particulière dans le contexte du développement de l'internet des objets (IoT), caractérisé par des équipements connectés nécessitant une maintenance continue pour garantir leur fonctionnement optimal, leur sécurité et leur interopérabilité. L'objectif est donc de limiter la contribution à l'obsolescence des équipements liés au service en assurant la disponibilité de mises à jour correctives tout au long de leur durée de vie prévue.

4.1 Le service numérique comporte-t-il uniquement des animations, vidéos et sons dont la lecture automatique est désactivée ?

Difficulté : faible

Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:10

Commentaires :

Quelques animations sur le texte et un effet visuel (liserai vert) sur la page d'accueil. LE carrousel de la section partenaire est en autoplay, il pourrait être intéressant de le désactiver

Valide

INFORMATIONS

Thématique : UX/UI

Cible : Applicables à tous les services

Objectif:

Plus un utilisateur passe de temps sur un site ou une application, plus l'empreinte environnementale associée à cet usage sera élevée, les ressources réseaux et systèmes sur le terminal étant mobilisées plus longtemps. S'il appartient bien entendu à l'utilisateur de décider quel temps il souhaite consacrer à tel ou tel usage, les pratiques de développement du site ou de l'application concernée peuvent avoir un impact direct sur cette durée d'utilisation, en particulier par l'exploitation de pratiques de captation de l'attention. Le lancement automatique de contenus, en particulier de vidéos, fait partie des mécanismes mis en place pour garder l'utilisateur en état d'attention. Le déclenchement de contenus et leur pré-chargement sans consentement de l'utilisateur doit être évité dans une perspective de sobriété des usages. Ce critère permet de donner le contrôle à l'utilisateur pour limiter l'usage de ressources non nécessaires.

4.2 Le service numérique affiche-t-il uniquement des contenus sans défilement infini ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:10

Commentaires :

Aucun contenu avec défilement infini.
La page des évènements notamment comporte bien une pagination.

Valide

INFORMATIONS

Thématique : UX/UI

Cible : N/A si le service numérique ne comporte pas d'interaction homme-machine (IHM)

Objectif:

Les « murs de contenu » font partie des stratégies de captation de l'attention de certaines plateformes numériques qui contribuent à l'augmentation de l'empreinte environnementale des services numériques. L'objectif est donc de réduire la conception de services numériques reposant sur un design de « mur de contenus », de liste ou d'enchaînement infini de contenus, ce qui augmente le temps passé sur la page, et donc le poids de cette dernière ainsi que les ressources nécessaires.

4.13 Le service numérique limite-t-il le recours aux notifications, tout en laissant la possibilité à l'utilisateur de les désactiver ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:09

Commentaires :

Aucun système de notification n'est en place.

Valide

INFORMATIONS

Thématique : UX/UI

Cible : N/A si le service numérique ne comporte pas d'IHM

Objectif:

De nombreuses applications sont configurées par défaut pour adresser à l'utilisateur des notifications sur leur terminal. Il s'agit d'incitations à l'usage du service et du terminal associé (le cas échéant). L'objectif est donc de réduire l'usage de ressources informatiques en évitant d'attirer inutilement l'attention de l'utilisateur ou en consommant inutilement des ressources informatiques. Il convient donc de minimiser le nombre de notifications, de réfléchir à leur inclusion par défaut dans le design du service numérique et de donner à l'utilisateur la possibilité de les désactiver.

5.3 Le service numérique utilise-t-il, pour chaque vidéo, une définition adaptée au contenu et au contexte de visualisation ?

Difficulté : faible Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:10

Commentaires :

Pas de vidéo

Non Applicable

INFORMATIONS

Thématique : Contenus

Cible : N/A pour la diffusion de vidéos par multicast/broadcast

Objectif:

Il arrive parfois que le contenu vidéo soit en haute définition alors que le contexte de visualisation n'en a pas besoin, ce qui a pour effet d'augmenter la consommation énergétique du terminal et la quantité de données transférées. Il est donc important d'ajuster précisément la définition vidéo par défaut au terminal utilisé et de donner de l'autonomie à l'utilisateur pour limiter les impacts environnementaux de ses usages en lui permettant de réduire ou d'augmenter la définition de la vidéo. L'objectif est ainsi de limiter les ressources informatiques et la consommation énergétique associée au visionnage de vidéos. Le critère est applicable aux vidéos diffusées en unicast, terme définissant une connexion réseau point à point, c'est-à-dire d'un hôte vers un (seul) autre hôte. C'est le mode de diffusion utilisé sur internet. Le critère n'est pas applicable au multicast/broadcast, puisque cela engendrerait une multiplication des flux contreproductive. Les diffusions de type multicast/broadcast concernent uniquement certains modes de diffusion TV (par exemple : TNT, certains flux transmis via le décodeur TV) et désigne une forme de diffusion d'un émetteur unique vers un groupe de récepteurs.

5.4 Le service numérique propose-t-il des vidéos dont le mode de compression est efficace et adapté au contenu et au contexte de visualisation ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:11

Commentaires :

Pas de vidéo

Non Applicable

INFORMATIONS

Thématique : Contenus

Cible : N/A si le service numérique ne propose pas de vidéos

Objectif:

La majeure partie du trafic sur internet est liée au visionnage de vidéos (la vidéo représente près de 68 % du trafic internet en 2023 selon le rapport de Sandvine The Global Internet Phenomena Report). Or le transport de données numériques s'appuie sur des infrastructures ainsi que l'usage d'équipements et de terminaux qui ont une empreinte environnementale à minimiser. L'emploi d'un codec vidéo efficace (à date : AV1, VP9 et HEVC) permet de réduire significativement la bande passante utilisée. Par ailleurs, le mode de décodage du codec vidéo par le terminal influe directement sur la consommation énergétique de l'appareil. Si le codec n'est pas accéléré matériellement par le processeur graphique (GPU), la lecture vidéo sera possible, mais via le microprocesseur (CPU). Dans ce cas, la consommation d'énergie du terminal sera plus importante, ce qui va diminuer l'autonomie d'un terminal sur batterie et possiblement sa durée de vie. L'objectif est donc d'optimiser la taille des flux téléchargés par les utilisateurs et les ressources mobilisées grâce à l'utilisation d'un codec et d'un encodage efficaces.

5.5 Le service numérique propose-t-il un mode « écoute seule » pour ses vidéos ?

Difficulté : fort Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:11

Commentaires :

Pas de vidéo

Non Applicable

INFORMATIONS

Thématique : Contenus

Cible : N/A si le service numérique ne propose pas de contenu vidéo avec piste audio

Objectif:

Une partie significative du trafic vidéo sur internet est constitué de vidéos qui sont écoutées (source :étude de Chris Priest, de l'université de Bristol au Royaume-Uni sur l'usage d'un bouton « audio-seul » sur l'application YouTube de mai 2019) : Basculer automatiquement les vidéos en « écoute seule » quand le service numérique détecte que le média n'est plus visualisé ou que l'utilisateur éteint son écran. Par exemple : Vidéos musicales utilisées en fond sonore ; Podcasts filmés écoutés et non visionnés ; Émissions écoutées pendant une autre activité. Le premier objectif est de réduire le trafic en permettant à l'utilisateur de couper son flux vidéo via une option « écoute seule », « audio only », ou « zéro pixel » afin de réduire le trafic généré par la vidéo qui n'est pas regardée. Le second objectif est de réduire la consommation d'énergie des terminaux en leur permettant d'activer l'écoute de la piste audio d'une vidéo lorsque l'écran est éteint.

7.4 Le service numérique s'appuie-t-il sur un mécanisme de consensus qui minimise sa consommation de ressources ?

Difficulté : fort Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:11

Commentaires :

Le service ne repose pas sur un mécanisme de consensus

Non Applicable

INFORMATIONS

Thématique : Backend

Cible : N/A si le service ne repose pas sur un mécanisme de consensus

Objectif:

L’empreinte énergétique des services numériques reposant sur une technologie blockchain publique dépendra essentiellement du mécanisme de consensus choisi. Contrairement aux blockchains privées et de consortium, les blockchains publiques sont ouvertes à tout participant et doivent donc s'appuyer sur un mécanisme de consensus particulièrement sécurisé. La preuve de travail est le mécanisme de consensus utilisé qui consomme le plus d'énergie, car s'appuyant sur le minage. L'objectif est donc de réduire l'impact environnemental de la blockchain en évitant tout algorithme de consensus reposant sur le minage et en choisissant un mécanisme de consensus moins énergivore et, plus généralement, moins consommateur en ressources.

8.1 Le service numérique utilise-t-il un hébergement ayant une démarche de réduction de son empreinte environnementale ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:12

Commentaires :

L'hebergeur WpEngine a ses serveurs chez AWS et Google Cloud Platform.
Ces 2 plateformes ont une politique de réduction des impacts écologique mais qui ne devraient pas être entièrement atteints avant 2040. Donc ils respectent le critère mais d'autres hébergeurs pourraient être considérés.

Valide

INFORMATIONS

Thématique : Hébergement

Cible : N/A si le service ne repose pas sur l'activité d'un centre de données

Objectif:

Les centres de données représentent environ 15 % de l'empreinte carbone du numérique en France et leur empreinte environnementale ne se limite pas aux émissions de GES (étude ADEME-Arcep). Il est donc important de prendre en compte dans le choix de la solution d'hébergement les pratiques du centre de données en matière environnementale. Il convient de favoriser un hébergement qui suit son empreinte environnementale et a engagé une démarche proactive pour la réduire.

8.2 Le service numérique utilise-t-il un hébergement qui fournit une politique de gestion durable des équipements ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:12

Commentaires :

L'hebergeur WpEngine a ses serveurs chez AWS et Google Cloud Platform.
Ces 2 plateformes ont une politique de gestion durable des équipements mais ne sont pas encore entièrement en place. Donc ils respectent le critère mais d'autres hébergeurs pourraient être considérés.

Valide

INFORMATIONS

Thématique : Hébergement

Cible : N/A si le service n'utilise pas d'hébergement

Objectif:

Favoriser un hébergement ayant des engagements en faveur de l'environnement concernant sa gestion des équipements : impacts environnementaux de l'achat de ces équipements, politique d'achat (achat durable, réparable), politique d'usage (upgrade, réparation par exemple) et politique de fin d'usage (réemploi et gestion des DEEE, les déchets d'équipements électriques et électroniques).

8.3 Le service numérique utilise-t-il un hébergement dont le PUE (Power Usage Effectiveness) est minimisé ?

Difficulté : **moyen**

Priorité : **prioritaire**

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:18

Commentaires :

L'hébergeur WP Engine utilise des services clouds. Il s'appuie sur GCP et AWS avec une certaine nébuleuse. Impossible de trouver exactement l'information sur du PUE relatif au serveur. Un ticket au support de WP Engine a été fait pour essayer de résoudre ce flou. Le critère est marqué Non-Conforme pour l'instant.

Invalide

INFORMATIONS

Thématique : Hébergement

Cible : N/A si le service n'utilise pas d'hébergement

Objectif:

Il s'agit de connaître le PUE de son hébergement et favoriser de la réduction la consommation d'énergie nécessaire au bon fonctionnement et au refroidissement des serveurs nécessaires à l'hébergement.

9.1 Le service numérique a-t-il interrogé la nécessité d'une phase d'entraînement pour éviter un usage non justifié et déraisonné ?

Difficulté : faible

Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:14

Commentaires :

Le service n'intègre pas d'apprentissage non justifiée car il n'utilise pas d'intelligence artificielle

Valide

INFORMATIONS

Thématique : Algorithmie

Cible : Applicable à tous les services

Objectif:

La phase d'apprentissage ou d'entraînement repose sur une infrastructure numérique qui, dans certains cas, peut nécessiter l'utilisation d'un important volume de données et de calculs. Largement répandue dans le domaine de l'intelligence artificielle, la phase d'entraînement peut engendrer une grande consommation d'énergie et de ressources. L'objectif est donc de réduire l'empreinte environnementale de la phase d'apprentissage en évitant de recourir à ces techniques si le besoin n'est pas avéré ou en choisissant une méthode adaptée et proportionnée aux besoins et caractéristiques du service numérique. Il s'agira donc de s'interroger sur la nécessité d'inclure une phase d'entraînement dans le service numérique.

9.2 Le service numérique utilise-t-il une phase d'apprentissage avec un niveau de complexité minimisé et proportionné à l'usage effectif du service ?

Difficulté : moyen Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:13

Commentaires :

N/A

Non Applicable

INFORMATIONS

Thématique : Algorithmie
Cible : N/A si le service numérique n'inclut pas de phase d'entraînement
Objectif:

Mettre en question le choix de la méthode d'apprentissage pour le service numérique et choisir la méthode d'entraînement la plus frugale, adéquate et proportionnée à l'usage du service.

9.3 Le service numérique a-t-il mis en place des mécanismes visant à limiter la quantité d'entraînement nécessaire à son fonctionnement ?

Difficulté : fort Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:13

Commentaires :

N/A

Non Applicable

INFORMATIONS

Thématique : Algorithmie

Cible : N/A si le service numérique n'inclut pas de phase d'entraînement

Objectif:

Limiter la phase d'entraînement utilisée par le service numérique en choisissant des modèles déjà existants et pré-entraînés. Éviter le surentraînement en maîtrisant la consommation énergétique du mécanisme choisi.

9.4 Le service numérique limite-il la quantité de données utilisées pour la phase d'apprentissage au strict nécessaire ?

Difficulté : faible Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:13

Commentaires :

N/A

Non Applicable

INFORMATIONS

Thématique : Algorithmie

Cible : N/A si le service numérique n'inclut pas de phase d'entraînement

Objectif:

Il s'agit de s'interroger sur les données collectées et de minimiser les impacts environnementaux associés à leur collecte et à leur traitement pour la phase d'entraînement, en privilégiant des données existantes et en limitant la collecte de nouvelles données. Ce critère est pertinent pour la phase d'apprentissage, caractérisée le plus souvent par une forte obsolescence des bases de données utilisées.

9.5 Le service numérique optimise-t-il l'occurrence de mise à jour et de réentraînement des modèles en fonction de ses besoins et des cibles utilisatrices ?

Difficulté : faible Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:13

Commentaires :

N/A

Non Applicable

INFORMATIONS

Thématique : Algorithmie

Cible : N/A si le service numérique n'inclut pas de phase d'entraînement

Objectif:

Il s'agit de questionner la fréquence des mises à jour et des réentraînements des modèles sous-jacents au service numérique en fonction des besoins réels du service (en termes de qualité et de vérifiabilité) et des besoins des cibles utilisatrices. Chaque mise à jour ou nouvel entraînement est consommateur en ressources et génère des émissions de gaz à effet de serre.

9.7 Le service numérique utilise-t-il une stratégie d'inférence optimisée en termes de consommation de ressources et des cibles utilisatrices ?

Difficulté : faible Priorité : prioritaire

ÉVALUATION

19/08/2024 - 12:13

Commentaires :

N/A

Non Applicable

INFORMATIONS

Thématique : Algorithmie
Cible : N/A si le service numérique n'inclut pas de phase d'inférence
Objectif:

Réduire l'empreinte environnementale des modèles algorithmiques utilisés dans le domaine de l'intelligence artificielle en optimisant le besoin en ressources de leur phase d'inférence. Ce critère est particulièrement important pour l'intelligence artificielle (IA) générative. Si la phase d'entraînement a longtemps été perçue comme la plus consommatrice en énergie, le développement de l'IA générative tend à accroître la part de consommation d'énergie de la phase d'inférence, du fait du nombre de requêtes utilisateurs pour les services massivement consommés par le grand public. L'optimisation de la phase d'inférence est nécessaire pour aboutir à des modèles d'intelligence artificielle plus frugaux.